

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur de cette formation vous permet d'une part de vous familiariser globalement avec le domaine et d'autre part, de comprendre ce qu'est la différence entre programmation informatique et code informatique. Vous y trouverez des idées d'exploitation pédagogique en lien avec des compétences disciplinaires et non disciplinaires (transversales). Vous découvrirez plusieurs outils vous permettant de vous préparer à animer une activité en classe au niveau Architecte.

Badge attribué à : [m-deschatelets-cssdgs-gouv-qc-ca](#)

<https://www.cadre21.org/membres/60e051cdceb384316f221fb0>

Date d'obtention : 2026-03-26 23:58:35

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 - Explorateur

1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème de la programmation et la robotique ?

J'avais déjà envie de faire de la programmation. J'ai une idée de projet avec scratch, je voulais donc en apprendre plus sur le vocabulaire et sur comment aider mes élèves.

2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Je souhaite animer un personnage dans scratch. Mes élèves auront au préalable écrit la biographie de ce personnage et l'animerons pour le présenter à notre célébration d'écriture.

3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les élèves d'intégrer la programmation et la robotique à votre pratique ?

J'ai beaucoup d'élèves en difficulté d'apprentissage, qui sont bons avec les ordinateurs. Ça les motive donc dans leur écriture. Aussi, nous avons discuté de faire de la robotique et tous étaient très enthousiastes.