

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 – Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur de cette formation vous permet d'une part de vous familiariser globalement avec le domaine et d'autre part, de comprendre ce qu'est la différence entre programmation informatique et code informatique. Vous y trouverez des idées d'exploitation pédagogique en lien avec des compétences disciplinaires et non disciplinaires (transversales). Vous découvrirez plusieurs outils vous permettant de vous préparer à animer une activité en classe au niveau Architecte.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/a2a47cb13376f41f34e7593d>

Date d'obtention : 2026-03-06 00:42:34

# Programmation et robotique 1 – Explorateur

1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème de la programmation et la robotique ?

C'est une très bonne idée d'incorporer la programmation et la robotique dans les classes. Ça encourage la pensée créative et l'innovation pour les jeunes et encourage l'apprentissage dans une façon amusante pour les étudiants qui ne sont pas engagés par l'apprentissage traditionnelle.

2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Cette approche pourrait s'intégrer à mon enseignement en proposant des activités de programmation simples qui développent la logique, la résolution de problèmes et la collaboration, tout en rendant les apprentissages plus engageants.

3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les élèves d'intégrer la programmation et la robotique à votre pratique ?

L'intégration de la programmation et de la robotique peut augmenter la motivation et l'engagement des élèves grâce à des activités interactives et concrètes. Elle favorise aussi la collaboration, la résolution de problèmes et peut soutenir la réussite scolaire.