

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 – Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur de cette formation vous permet d'une part de vous familiariser globalement avec le domaine et d'autre part, de comprendre ce qu'est la différence entre programmation informatique et code informatique. Vous y trouverez des idées d'exploitation pédagogique en lien avec des compétences disciplinaires et non disciplinaires (transversales). Vous découvrirez plusieurs outils vous permettant de vous préparer à animer une activité en classe au niveau Architecte.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/d7ae372be5490aa546987d7b>

Date d'obtention : 2026-02-16 03:27:53

Programmation et robotique 1 – Explorateur

1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème de la programmation et la robotique ?

Pour commencer, la programmation et la robotique étaient un nouveau sujet pour moi. Après différentes lectures, je comprends mieux son importance globale et en particulier dans les salles de classe.

2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Je pourrai insérer cette approche étape par étape afin que les élèves puissent comprendre de manière chronologique son fonctionnement. Ensuite je pourrai l'intégrer dans les matières, par exemple en mathématique pour travailler des mesures.

3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les élèves d'intégrer la programmation et la robotique à votre pratique ?

Intégrer la programmation et la robotique à ma pratique développera la motivation des élèves. D'une part, ils se sentiront capables de pouvoir accomplir une tâche au préalable abstraite qui se résume à la concrétisation. Cela leur donnera le goût de la recherche et du travail et cela aboutira à leur réussite scolaire.