

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur de cette formation vous permet d'une part de vous familiariser globalement avec le domaine et d'autre part, de comprendre ce qu'est la différence entre programmation informatique et code informatique. Vous y trouverez des idées d'exploitation pédagogique en lien avec des compétences disciplinaires et non disciplinaires (transversales). Vous découvrirez plusieurs outils vous permettant de vous préparer à animer une activité en classe au niveau Architecte.

Badge attribué à : [skogstad-ualberta-ca](https://www.cadre21.org/membres/64df4e69751981f9f6dcb5c0)

<https://www.cadre21.org/membres/64df4e69751981f9f6dcb5c0>

Date d'obtention : 2025-11-21 05:53:30

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 - Explorateur

1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème de la programmation et la robotique ?

Mon génération scolaire est un génération unique, lorsque j'avais vu le changement technologique depuis l'école élémentaire. On avait utilisé les projecteurs anciennes et les SmartBoards - un outil nouveau que nos enseignants ne comprennent pas. Je me souviens l'intégration des SmartBoards en troisième année. Tout cela pour dire que je n'ai jamais faire de programmation pendant mes années scolaires, j'ai encore un connaissance limité de comment le programmation fonction. Alors, j'étais hâte pour découvrir plus à propos d'un sujet où j'ai de l'information limité.

2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

J'adore l'idée des projets créatifs. La programmatic et la robotique donnent des options pour fournir des projets où les élèves peuvent s'exprimer avec un nouveau technologie et montrer leur compréhension d'un autre manière qu'un examen.

3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les élèves d'intégrer la programmation et la robotique à votre pratique ?

Pendant l'élémentaire, ma classe a fait un projet où on a fait des bandes dessinés aux ordinateur. Je souviens ce projet parce que c'était un des premières projets qu'on a fait aux ordinateur! J'espère qu'un projet de robotique où programmation inspire la même sense de motivation et reste dans leur mémoire comme quelque chose unique qu'ils ont pu essayer!