

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 – Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur de cette formation vous permet d'une part de vous familiariser globalement avec le domaine et d'autre part, de comprendre ce qu'est la différence entre programmation informatique et code informatique. Vous y trouverez des idées d'exploitation pédagogique en lien avec des compétences disciplinaires et non disciplinaires (transversales). Vous découvrirez plusieurs outils vous permettant de vous préparer à animer une activité en classe au niveau Architecte.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/92b9b2e4f6fd86a12369bde5>

Date d'obtention : 2025-11-19 00:09:23

Programmation et robotique 1 – Explorateur

1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème de la programmation et la robotique ?

Avant de faire ce badge dans Cadre 21, je ne savais pas beaucoup du sujet de la programmation et la robotique. Mon professeur a parlé un peu à propos du sujet, mais je n'ai pas tout à fait compris. Maintenant, je me sens un peu plus à l'aise sur le thème. Honnêtement, la programmation et la robotique n'est pas une de mes passions. Ça ne m'intéresse pas vraiment. Mais, je vois comment ça pourrait faciliter l'apprentissage et être intégré pour plus d'engager les élèves. C'est intéressant que la programmation est comme une langue. J'ai trouvé ça cool.

2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Après avoir fait cette formation, je comprends mieux maintenant de comment intégrer la programmation dans l'enseignement. Cette approche peut être reliée avec les mathématiques, en ajoutant et soustraire des nombres. Ça peut être reliée avec les sciences, en enseignant la méthode scientifique, les hypothèses, etc. Cette posture couvre plusieurs matières.

3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les élèves d'intégrer la programmation et la robotique à votre pratique ?

Avec l'ère numérique, les élèves se grandissent avec la technologie. En intégrant la programmation dans l'enseignement, ça favorise l'engagement des élèves. Ils connaissent la technologie, donc ça va piquer leur intérêt. L'utilisation de technologie va motiver les élèves, ce qui va favoriser leur réussite académique. Les élèves ont besoin d'être intéressés par un sujet pour réussir. La motivation est cruciale pour avancer et réussir. La programmation et la robotique est une manière efficace pour les donner cette motivation et inspiration.