

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur de cette formation vous permet d'une part de vous familiariser globalement avec le domaine et d'autre part, de comprendre ce qu'est la différence entre programmation informatique et code informatique. Vous y trouverez des idées d'exploitation pédagogique en lien avec des compétences disciplinaires et non disciplinaires (transversales). Vous découvrirez plusieurs outils vous permettant de vous préparer à animer une activité en classe au niveau Architecte.

Badge attribué à : poue0031-uqar-ca

<https://www.cadre21.org/membres/cef4f2a2fc4e27c75348f755>

Date d'obtention : 2025-04-23 12:56:16

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 - Explorateur

1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème de la programmation et la robotique ?

La programmation et l'informatique ne sont pas des sujet abordé dans tous les écoles ou tous les classes , alors que cela est très pertinent pour les élèves considérant que le numérique ne cesse de prendre de l'expansion.

2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

En classe, il pourrait être pertinent de prendre une période pour explorer le logiciel Scratch et par la suite peut-être même programmer des robots selon le budget de l'école.

3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les élèves d'intégrer la programmation et la robotique à votre pratique ?

Je crois que cela serait très motivant pour les élèves, car cela sort du contexte scolaire habituel. Je crois aussi que cela pourrait les encourager à s'engager à 100% dans un projet.