

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 – Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur de cette formation vous permet d'une part de vous familiariser globalement avec le domaine et d'autre part, de comprendre ce qu'est la différence entre programmation informatique et code informatique. Vous y trouverez des idées d'exploitation pédagogique en lien avec des compétences disciplinaires et non disciplinaires (transversales). Vous découvrirez plusieurs outils vous permettant de vous préparer à animer une activité en classe au niveau Architecte.

:

Badge attribué à : YOUNG Falonne Aimee

<https://www.cadre21.org/membres/cfb1fe9c924dcc4992db4797>

Date d'obtention : 2024-11-04 04:05:43

Programmation et robotique 1 – Explorateur

1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème de la programmation et la robotique ?

il est important de s'autoformer soit même en programmation et robotique et encourager ses élèves a la pensée informatique car l'illettrisme informatique est considéré comme l'analphabétisme au temps passé. la programmation se retrouve au cœur de tout les secteurs d'activité (l'éducation , l'ingénierie , médecine etc.). il devient donc une compétence nécessaire pour avoir accès aux métiers de l'avenir

2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

comment insérer la programmation et la robotique dans mon enseignement : expliquer a mes élèves ce qu'est la programmation a travers des exemple concret . inciter les élèves a utiliser la pense informatique pour résoudre les problème . effectuer des pratique guide sur l'utilisation des outils a travers des tutoriel bien élaborer telque : scratch jr pour leur permettre de programmer de manière amusante , par la suite leur confier des taches autonomes et collaboratives qui les permettrons d'utiliser la pense informatique pour résoudre leur taches.

3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les élèves d'intégrer la programmation et la robotique à votre pratique ?

intégrer la programmation et la robotique a ma pratique, me permettra de rendre l'apprentissage interactif et concrète pour mes élèves . les élèves sont très souvent fasciner par les technologies, dans le but de comprendre ce qui se cache derrière ces technologies ,ils pourrons développer des intérêts pour les matières scientifiques. bien plus encore ils pourront utiliser la pensée informatique pour résoudre les problèmes dans d'autre disciplines .