

Preuve et attestation de développement professionnel

Programmation et robotique 1 – Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur de cette formation vous permet d'une part de vous familiariser globalement avec le domaine et d'autre part, de comprendre ce qu'est la différence entre programmation informatique et code informatique. Vous y trouverez des idées d'exploitation pédagogique en lien avec des compétences disciplinaires et non disciplinaires (transversales). Vous découvrirez plusieurs outils vous permettant de vous préparer à animer une activité en classe au niveau Architecte.

:

Badge attribué à : EWODO GOUEDJOUE Elie

<https://www.cadre21.org/membres/0a34da66166a521de2bba22e>

Date d'obtention : 2024-11-04 02:22:34

Programmation et robotique 1 – Explorateur

1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème de la programmation et la robotique ?

La compétence informatique est de nos jours essentielle pour assurer la compétitivité d'une personne sur le marché de l'emploi. De nos jours l'illettrisme informatique peut être considéré comme l'analphabétisme d'autres fois. par cette comparaison on comprend qu'il est important, voir primordial d'inclure les sujet tel que la programmation et la robotique la programmation et la robotique sont donc des compétences nécessaires aux citoyens qui évoluent dans une société ou la technologie est présente dans tous les domaines d'activités.

2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Cette posture peut s'insérer dans notre approche pédagogique par l'introduction d'un style langagier avec des mots informatiques dans tous mes cours, utiliser la pensée informatique pour résoudre les problèmes, ensuite l'utilisation des outils tels que Scratch.Jr, et enfin par des mini ateliers de robotique dans les classes ou les élèves pourraient travailler en groupe pour programmer un robot.

3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les élèves d'intégrer la programmation et la robotique à votre pratique ?

Intégrer la programmation et la robotique à notre pratique pédagogique vas avoir beaucoup d'impacts sur nos élèves sur leurs motivations, leurs engagements et leurs réussites; déjà, les élèves sont pour la plupart fascinés par la technologie et les possibilités qu'elle offre. Ils utilisent la technologie au quotidiens et leurs outils sont le résultats de la programmation (smartphone, jeux vidéos etc....). En leur permettant de comprendre, de pratiquer et de créer des projets concrets, comme des jeux ou des robots, ils ressentiront un réel besoin d'apprentissage. La satisfaction de voir leur programme fonctionner ou leur robot accomplir une tâche stimule leur désir d'apprendre davantage.