

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/>

Date d'obtention : 2026-04-20 13:50:07

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Je suis en accord avec le développement des environnements immersifs en contexte scolaire. En effet, je trouve qu'ils ajoutent un aspect ludique et motivant à l'apprentissage. De plus, la présence de cet outil technologique dans les classes emmène variété et immersion complète, ce qui permet aux élèves de voir et d'apprendre concrètement dans tous les domaines scolaires. De plus, le spectre d'utilisation d'environnements immersifs est large, ce qui laisse beaucoup de possibilités aux enseignants.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Ce qui me vient en tête est l'histoire et la géographie. En effet, les élèves peuvent explorer différents endroits dans le monde et ils peuvent être insérés dans un contexte réel afin de voir concrètement et de comprendre ce qui est abordé en classe. Le fait de pouvoir interagir avec l'environnement permet également aux enfants de faire des apprentissages plus significatifs. De plus, ce support visuel pourrait être abordé dans les classes afin de renseigner les élèves sur divers enjeux actuels.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

Il est certain que cela apporte du positif dans les classes. En effet, puisque les élèves peuvent interagir avec des éléments de l'environnement immersif, cette situation permet aux élèves de développer des compétences et des savoirs significatifs dans un contexte réel et tangible. De plus, puisque le spectre d'utilisation est large, divers moyens peuvent être mis de l'avant afin d'adapter l'environnement en fonction des caractéristiques des élèves. Les possibilités sont infinies. Pour terminer, les enfants sont actifs (aspect ludique) dans ce contexte, ce qui emmène motivation et engagement dans les classes.