

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/2047085731e1d1a3b50494e7>

Date d'obtention : 2026-03-13 21:08:47

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Après cette formation, je vois les environnements immersifs comme un outil pédagogique très intéressant pour l'enseignement primaire. Ils permettent de plonger les élèves dans un contexte plus concret et engageant, ce qui peut favoriser leur motivation, leur curiosité et leur compréhension. Par exemple, plutôt que seulement lire ou regarder une image, les élèves peuvent vivre une situation, explorer un lieu ou manipuler des éléments dans un environnement simulé. Je pense toutefois qu'il est important de les utiliser comme un complément aux approches pédagogiques déjà en place, et non comme un remplacement. Bien intégrés, les environnements immersifs peuvent enrichir l'apprentissage en rendant certaines notions plus vivantes et accessibles, tout en stimulant la participation active des élèves.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Cette approche pourrait s'intégrer dans mon enseignement en servant d'outil pour rendre certains apprentissages plus concrets et engageants. Par exemple, je pourrais l'utiliser pour introduire un thème, explorer un lieu ou susciter des discussions en classe. Je le vois comme un complément intéressant aux méthodes d'enseignement déjà utilisées.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

L'intégration des environnements immersifs pourrait augmenter la motivation et l'engagement des élèves, car ils participent plus activement aux apprentissages. Le fait de vivre une expérience plus concrète peut aussi les aider à mieux comprendre certaines notions. Cela pourrait donc soutenir leur intérêt et, dans certains cas, favoriser leur réussite.