

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



#### Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/341c0bcbcdef6c3429a88bb2>

Date d'obtention : 2026-03-02 16:20:02

# Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Les environnements immersifs représentent pour moi une évolution importante des technologies éducatives, car ils permettent de vivre une expérience plutôt que simplement consommer du contenu. Ils offrent un fort potentiel pour favoriser l'engagement, la compréhension et l'apprentissage concret grâce à l'interaction et à la simulation. Toutefois, je crois qu'ils doivent être utilisés de manière réfléchie et alignée sur des objectifs pédagogiques clairs, afin d'éviter d'utiliser la technologie uniquement pour son effet impressionnant.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Cette approche pédagogique pourrait s'insérer dans mon enseignement en permettant aux élèves d'apprendre par l'expérimentation et l'exploration plutôt que seulement par l'écoute ou la lecture. Les environnements immersifs pourraient servir à simuler des situations concrètes, à visualiser des concepts abstraits et à favoriser l'engagement actif des apprenants. Cela peut être un bon complément aux concepts plus abstraits et aux méthodes pédagogiques traditionnelles.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

L'intégration des environnements immersifs dans ma pratique pourrait avoir un impact positif sur la motivation et l'engagement des personnes apprenantes, puisqu'ils offrent une expérience interactive et concrète qui capte davantage leur attention. En vivant des situations plutôt qu'en les observant passivement, les apprenants pourraient mieux comprendre certains concepts et développer leurs compétences de manière plus active.