

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : Grant Trinity

<https://www.cadre21.org/membres/3714884c343bee8f8ff5f36b>

Date d'obtention : 2024-04-05 06:03:28

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Je pense que les environnements immersifs peuvent être utiles pour plusieurs domaines. Oui, ils sont amusants, car ils sont plus populaires pour jouer des jeux. Cependant, ils peuvent aussi être utilisés pour aider l'enseignement parce que ça peut donner une bonne représentation visuelle certaines sujets (c'est aussi engageant).

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Cette approche pédagogique peut être insérée dans mon enseignement pour donner les élèves des représentations visuelles de certains sujets, endroits, etc. (c'est une façon pour la différenciation pédagogique aussi). C'est une façon d'encourager la créativité des élèves.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

L'impact sera que les apprenantes vont être engagées dans la matière parce que c'est une "nouvelle" type de la technologie, mais les environnements immersifs sont populaires. Ça peut garder leur attention dans la matière, qui va les aider à réussir dans les cours.