

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



#### Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : Daniel Menard Norzelie

<https://www.cadre21.org/membres/90fa29502dc3dd87361c6e1e>

Date d'obtention : 2024-03-31 20:01:38

# Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Réellement, j'ai beaucoup appris avec cette formation. Les environnements immersifs sont une facette fascinante de la technologie moderne qui offre des expériences sensorielles riches et engageantes. Que ce soit à travers la réalité virtuelle, la réalité augmentée ou d'autres formes de médias immersifs, ces environnements ont le pouvoir de transporter les utilisateurs dans des mondes alternatifs, de stimuler leur imagination et de créer des expériences d'apprentissage et de divertissement vraiment uniques.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

L'intégration d'environnements immersifs dans mon enseignement pourrait enrichir l'expérience d'apprentissage des élèves, en leur offrant des opportunités d'exploration, d'interaction et de découverte qui vont au-delà des méthodes traditionnelles d'enseignement. plusieurs projet pourront se développer avec les différentes programmes en sciences, étude social entre autre. Les environnements immersifs pourraient être utilisés pour simuler des expériences pratiques qui seraient autrement difficiles ou coûteuses à réaliser en classe.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

L'intégration d'environnements immersifs dans ma pratique pédagogique pourrait avoir un impact positif en stimulant la motivation, en renforçant l'engagement, en améliorant la réussite académique et en facilitant le développement de compétences essentielles chez les élèves. Cela pourrait également contribuer à créer une expérience d'apprentissage plus dynamique, interactive et personnalisée, adaptée aux besoins et aux préférences individuels des élèves.