cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés.
Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses...

Badge attribué à : Aude Ines Nameni Nguemelieu
https://www.cadre21.org/membres/d116c6984bfcf62d8a70cd68

Date d'obtention : 2024-03-30 04:38:15

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Les environnements immersifs sont des environnements numériques dans lesquels les utilisateurs sont complètement plongés, généralement à l'aide de dispositifs tels que des casques de réalité virtuelle ou de réalité augmentée Ces environnements offrent une expérience sensorielle riche qui peut simuler la réalité donnat l'occassion aux utilisateurs d'interagir manière plus naturelle avec . les environnements immersifs offrent de nouvelles possibilités d’apprentissage qui ne sont limitées que par notre imagination

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s’insérer dans votre enseignement ?

Pour insérer cette pédagogie dans mon enseignement, tout f'abord, je pourrais créer dans ma salle de classe un environnement vituelle où les apprenants pourront collaborer et partager leurs travaux sans avoir à être là physiquement. Les élèves peuvent travailler en équipe et créer des lien entre eux de cette façon.

Aussi, je pourrais en tant que enseignant utiliser cette approche pour réaliser un contenu visuel dans un cours d'étude sociale om les élèves pourront visiter d'histoire de l'impérialisme Européen

Question 3 - Quel serait l’impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d’intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

L'impact pour les apprenants peuvent être:

Source de motivation: un environnment immersif peut créer chez les apprenants unes sorte de bonheur et augument leurs curiosité ce qui renforcera leurs intétêt et motivation d'expérimenter quelque chose de nouveau et engageante.

Source d'engagement: Un environnement immersif peut développer de l'engagement chez les élèves car c'est un environnement interactif et entre paire qui peut être à la fois stimulant et motivant