

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



#### Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : Naruzny Mikaela

<https://www.cadre21.org/membres/2fc98189c277581ca8195f0a>

Date d'obtention : 2024-03-28 22:23:02

# Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Je pense que c'est un concept intéressant, mais ça me fait un peu peur honnêtement. L'idée d'avoir les élèves dans un programme de réalité virtuelle ou quelque chose de similaire est un peu bizarre dans mon opinion. Je pense que ça peut beaucoup aider les élèves, et offrir beaucoup de nouvelles expériences, mais j'ai peur que on va s'appuyer trop sur la technologie. Je trouve qu'on a déjà fait cela et je ne veux pas l'encourager plus.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Comme une future enseignante d'élémentaire je pense que ça pourrait être un peu plus compliqué. Je pense donner une expérience collective où les élèves puissent voir quelque chose comme l'espace au centre de la science serait intéressant, mais en général je pense les environnements immersifs seront difficiles à inclure dans la classe d'élémentaire.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

Je pense que la motivation, l'engagement et la réussite augmenteraient beaucoup pour les personnes qui apprennent avec les environnements immersifs. La motivation et l'engagement je pense c'est pas mal pratique comment ça va aider. Les élèves seront plus engagés avec le matériel parce que c'est une expérience immersive, c'est beaucoup plus intéressant que les classes "normales". Mais ça va aussi aider la réussite parce que quand les élèves font leurs travaux ou font les examens ils vont avoir ces expériences pour se souvenir de l'information.