

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : Jeanne Gélinas

<https://www.cadre21.org/membres/gelinas-jeanne-cssc-gouv-qc-ca>

Date d'obtention : 2024-02-13 16:42:28

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

C'est un potentiel intéressant à explorer pour le monde de l'éducation. Ils peuvent, entre autres, offrir aux apprenantes un moyen engageant et interactif d'apprendre sur une variété de sujets. Entre autres, un environnement immersif peut être utilisé pour simuler un événement historique, permettant aux personnes apprenantes d'explorer l'événement comme s'elles y étaient en personne.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Je pourrai utiliser environnements immersifs dans de nombreuses applications, notamment le divertissement, l'éducation, la formation, car cette sensation d'immersion peut renforcer l'expérience d'apprentissage.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

Elles auront l'impression d'être de véritables scientifiques et d'avoir été motivées par le caractère réaliste de la simulation,. Certaines personnes apprenantes pourront également constater que, bien que l'expérience soit plus difficile, elles pourront apprécier de devoir explorer et tester elles-mêmes les choses .