

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : blangstrom

<https://www.cadre21.org/membres/langstro-ualberta-ca>

Date d'obtention : 2023-12-04 16:51:10

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Je crois qu'un environnement immersif est tellement important en perspective des compétences universelle d'apprentissage(CUA). Cela est parce que c'est un nouvelle manière d'engager les élèves. Avec les CUA ayant des différents manières d'engager les élèves est très important pour leur succes parce que chaque élèves apprenant différemment. Donc, l'environnement immersif va dans cette catégorie.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Je trouve qu'il est vraiment important dans l'apprentissage de donner les élèves l'occasion d'explorer et d'apprendre eux meme. Donc, en utilisant le monde virtuelle pour créer un environnement immersif, ils vont avoir cette opportunité d'exploration.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

Je crois qu'avec cela, les élèves vont être capable d'apprendre eux meme. En plus, avec les environnements immersif, il est plus accessible pour les enfant a distance ou quand oils sont malades. Ils peuvent collaborer pour apprendre de leur pairs et avec leur pairs