

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : Després Hannah

<https://www.cadre21.org/membres/151eecea8961e191e5ebb934>

Date d'obtention : 2023-12-04 16:44:15

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

J'adore les environnements immersifs! Avoir la chance de nous immerger dans une situation qui sera notamment difficile à y avoir de l'expérience est spectaculaire. J'aime bien l'exemple du pilote, car avoir de la chance à piloter un avion sans avoir des conséquences réelles est une bonne façon pour aider les gens à apprendre à comment piloter.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

J'aimerais bien avoir un jeu qui pourrait bien immerger dans leur apprentissage, en donnant aussi un aspect amusant et intéressant comme Minecraft Education. Ceci n'est pas la réalité virtuelle, mais elle donne un nouveau monde pour les élèves à explorer, tout en accomplissant leur travail et en apprenant. Nous pouvons créer des personnages ensemble, nommer notre monde ensemble, et avoir une communauté éducative dans le jeu Minecraft Education.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

Comme futur enseignante d'élémentaire, je crois vraiment que les petits seront plus motivés à apprendre s'ils ont la chance d'utiliser un programme immersif car ce dernier ressemblera plus comme un jeu et non de l'apprentissage ennuyeux. Avec cette motivation, ils seront plus engagés, qui se terminent par une plus grande chance à réussir, tout en créant un jeu immersif qui a des buts pédagogiques.