

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : LeBlanc Claire

<https://www.cadre21.org/membres/1135f149480ca36d812c7684>

Date d'obtention : 2023-12-03 22:38:48

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Avant cette formation, j'ai pense que les environnements immersifs etait seulement pour les jeux videos et non pour une environnement educationnel. Je ne pensais pas que ces outils pourrait etre adaptable au salle de classe pour eduquer les eleves. Mais, apres avoir eu cette formation je crois que les environnements immersifs pourrait etre tres utile et amusant dans ma salle de classe.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Je peux utiliser les outils d'environnement immersifs pour explorer les endroits et les environnements qu'on ne peut pas visiter en personne, puis de motiver mes eleves d'apprendre sur divers sujets et d'explorer de differentes options pour les carrieres futures.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

Mon enseignement va etre plus diversifier qu'avant cette formation, les eleves vont etre motiver d'etre a l'ecole et ils vont vouloir participer et reussir dans les projets d'environnements immersifs.