

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : Katerynych Xannah

<https://www.cadre21.org/membres/9f8e8e2f29d4c4ce70bc4c11>

Date d'obtention : 2023-11-28 22:46:23

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Cette formation souligne que les environnements immersifs favorisent l'apprentissage actif, c.-à-d. lorsque l'élève fait partie de son propre apprentissage en utilisant la réalité virtuelle qui peut créer des espaces d'apprentissages tels que des musées, des endroits à l'autre bout du monde et faire des simulations d'expériences auquel les élèves n'ont pas toujours accès.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Je crois que plusieurs caractéristiques et avantages des environnements immersifs tombe en liens avec les principes pédagogiques autochtones. Par exemple d'apprendre par expérience et de faire en sorte que l'objet devient l'agent d'apprentissage. Je pense que ce sera également intéressant de faire des leçons d'Histoire en faisant un retour dans le passé.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

Le degré de réalisme, l'interactivité, la sensation de présence et l'immersion sensorielle sont des facteurs d'environnements immersifs qui signale une présence cognitive plus élevée qui est directement liée à l'engagement