

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/082ffd587263a11e7199af68>

Date d'obtention : 2023-11-21 15:48:44

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Je suis très impressionné par leur potentiel, mais j'entretiens certains doutes quant à leur accessibilité. En effet, j'ai été très intéressé par certaines utilisations, mais en me rendant sur les sites web des outils permettant la réalité virtuelle ou augmentée, j'ai rapidement constaté que peu d'écoles pourront se permettre de tels outils.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Je crois être en mesure de créer des situations d'apprentissage plus authentiques et plus centrées sur la résolution de problème. Ces situations pourraient permettre aux élèves une certaine immersion et un meilleur engagement. Cela dit, je considère que pour l'instant, les utilisations les plus attrayantes sont encore hors d'accès.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

Je crois que l'engagement serait probablement la catégorie la plus touchée par l'intégration d'environnements immersifs. Les jeunes sont aujourd'hui confrontés à une stimulation permanente par leurs différents appareils numériques, je crois donc que de créer des environnements d'apprentissages plus immersifs viendra jouer sur leur engagement et leur motivation. Je serais plus qu'heureux de tenter une telle expérience dans ma classe.