

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



#### Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : Elmi Sumayah

<https://www.cadre21.org/membres/1a41665ce642fb055fa767cd>

Date d'obtention : 2023-11-20 02:52:27

# Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Je trouve que les environnements immersifs offrent une approche captivante pour l'apprentissage, permettant une compréhension approfondie et une expérience interactive. C'est un sujet très unique à l'ère digitale dans laquelle on vit. Il faut, avant tout, que nous en tant qu'enseignant se familiarise avec les métavers et les environnements immersifs. C'est un sujet à la fois simple et complexe qui nécessite une compréhension approfondie de ce que c'est et comment naviguer ce monde, surtout dans la pédagogie.

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Cette approche pédagogique pourrait s'intégrer dans mon enseignement en incorporant des environnements immersifs de manière stratégique. Par exemple, l'utilisation de simulations interactives ou de réalité virtuelle pourrait être intégrée pour renforcer la compréhension des concepts abstraits, tels que des moments de l'histoire ou les épidémies. La conception d'activités engageantes basées sur l'apprentissage par l'expérience serait un moyen de favoriser une participation active. En adaptant les contenus de cours pour inclure des éléments immersifs, je pourrais créer un environnement éducatif plus stimulant, favorisant ainsi l'apprentissage significatif.

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

L'intégration d'environnements immersifs dans ma pratique pédagogique aurait un impact significatif sur la motivation, l'engagement et la réussite des apprenants. Ces environnements offrent une expérience d'apprentissage interactive et captivante, stimulant la motivation intrinsèque de chaque élève. L'engagement actif favorisé par les environnements immersifs promeut une compréhension approfondie des concepts, renforçant ainsi la réussite des apprenants grâce à une participation immersive dans le processus d'apprentissage.