

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



#### Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : Ayako toukem Christelle

<https://www.cadre21.org/membres/d224352505ce43233de54513>

Date d'obtention : 2023-11-14 05:36:58

# Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

MON point de vue sur ce thème est qu'il est important que chaque apprenant ai accès a un environnement immersif pour pratiquer de manière virtuelle sur ce dont il n'ont pas accès afin de les préparer a un monde futur et sans erreurs

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

elle pourrait s'insérer dans mon enseignement dans ce sens ou elle m'aide a renforcer mon engagement et mon implication dans mon apprentissage et me permet aussi d'avoir accès a une expérience interactive et m'offre de nouvelle possibilité d'apprentissage

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

leur réussite, leur motivation et leur engagement sera le fait qu'il vont développés l'empathie, ils aurons le choix de pouvoir mieux choisir leur carrières , ils vont développer l'esprit de créativité, et l'esprit de collaboration.