

Preuve et attestation de développement professionnel

Environnements immersifs 1 - Explorateur

cadre21



Description:

Le niveau Explorateur présente ce qu'est le métavers et les environnements immersifs par des exemples concrets. Les types de réalités et d'immersions sont abordés en lien avec leur intégration en enseignement. Finalement, en termes de pédagogie immersive, le bénéfice de ces outils de même que les applications possibles en éducation sont abordés. Avez-vous entendu parler du métavers, de mondes virtuels ou de lunettes de réalité augmentée ? Ces technologies pourraient transformer la façon dont nous apprenons, travaillons et vivons. En effet, les technologies évoluent rapidement et nous offrent une multitude de nouvelles possibilités, mais comment mobiliser ses technologies pour propulser l'apprentissage ? En éducation, l'intérêt pour ce type de technologies s'explique facilement par le fait qu'elles offrent aux personnes apprenantes des opportunités pédagogiques uniques à travers des expériences qui seraient autrement impossibles en classe. Cette autoformation vous

:

Badge attribué à : Mendou Nguimegueu Sorel

<https://www.cadre21.org/membres/6bb259dfd0d3e9e859f2fc6a>

Date d'obtention : 2023-11-11 18:27:37

Environnements immersifs 1 - Explorateur

Question 1 - Quel est votre point de vue ou votre première réflexion sur le thème des environnements immersifs ?

Avant cette formation de Cadre 21 sur le thème sur les environnements immersifs, je n'avais pas encore entendu parlé. c'est vrai que j'avais déjà observé ce type de jeu vidéo qui nous emporte dans un monde virtuel mais je n'avais jamais su de quoi il était question. mais après cette formation je ressors avec beaucoup d'informations sur ce sujet et je comprend que c'est un sujet très intéressant qui intervient dans plusieurs domaines parmi lesquels celui de l'éducation

Question 2 - Comment cette posture/approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

il s'agit ici d'un outil technologique qui pourra être très intéressant dans l'enseignement, il pourra être inséré dans certaines leçons d'histoire ou de géographie: les élèves seront mieux engagé lorsque par exemple une partie de leur leçon sur les astres leur permettra d'aller virtuellement dans l'espace pour explorer les différentes planètes ce qui leur permettra de mieux comprendre la leçon

Question 3 - Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur les personnes apprenantes d'intégrer les environnements immersifs à votre pratique ?

l'application d'une pédagogie immersive augmentera la motivation et l'engagement des élèves ce qui participera à leur réussite