cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Magazine École branchée Vol. 26, no 2



Description:

Volume 26, no 2 - Hiver 2024 : Jouer pour apprendre - Les secrets de la ludification
Au fur et à mesure que les enfants grandissent, l'aspect ludique de l'apprentissage est de moins en moins présent. Comme si le fait de s'amuser ne pouvait s'arrimer au contexte scolaire. Un courant est néanmoins en voie de regagner les salles de classe. Qu'on le nomme ludicisation, ludification ou gamification en anglais, celui-ci tire parti des mécanismes de jeu à des fins pédagogiques, et ce, avec des élèves de tout âge!
Dans ce numéro, découvrez une diversité de témoignages afin de vous inspirer et de vous guider pour des pratiques plus ludiques!

Badge attribué à : NATHALIE ZANDECKI
https://www.cadre21.org/membres/19730a93c6d171aed31a687d

Date d'obtention : 2024-02-25 19:04:06

Preuve et attestation de développement professionnel

Magazine École branchée Vol. 26, no 2

1 - Quel est le premier article que vous avez lu ?

Les jeux en éducation Quoi? Pourquoi? Comment?

Quel impact la lecture du premier article a eu (ou aura) dans votre pratique ?

La façon d'aborder un sujet, un enjeu ou une problématique

Partagez ici votre brève réflexion et/ou témoignage à ce sujet

distinction des vocabulaires autour du jeu

2 - Quel est le deuxième article que vous avez lu ?

Jouer, c'est du sérieux! Ou l'art de faire semblant pour de vrai

Quel impact la lecture du deuxième article a eu (ou aura) dans votre pratique ?

Les stratégies pédagogiques

Partagez ici votre brève réflexion et/ou témoignage à ce sujet

mélange bd et escape game, une piste à exploiter

3 - Quel est le troisième article que vous avez lu ?

La note finale : Quelques pistes pour ludiciser l'apprentissage

Quel impact la lecture du troisième article a eu (ou aura) dans votre pratique ?

L'intégration des outils numériques

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Partagez ici votre brève réflexion et/ou témoignage à ce sujet

Usage des outils numériques