

Preuve et attestation de développement professionnel

## Ludicisation 1 - Explorateur



### Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

Badge attribué à : [Isabelle Hébert](#)

<https://www.cadre21.org/membres/f5631be6b3c813cef6c37c>

Date d'obtention : 2026-08-17 17:22:02

Preuve et attestation de développement professionnel

## Ludicisation 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

J'adore le concept depuis des années. Je sais que pour faire le changement, ça prend du temps pour les enseignantes. C'est la raison pour laquelle je me disais qu'en tant que conseillère pédagogique je pourrais monter de petits scénarios. Je m'amuse déjà avec des logiciels tels que Genially et Canva, sans oublier Minecraft.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Je pourrais aider à faire des scénarios et les proposer aux enseignantes. Je ne veux pas le faire à leur place, mais piquer leur curiosité pour qu'elles veulent élaborer leur propre idée. Je veux créer le besoin pour développer leur autonomie.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

La motivation intrinsèque et extrinsèque mobiliseraient leur engagement et rendraient les apprentissages plus en contexte en démontrant à quoi ça sert