

Preuve et attestation de développement professionnel

Ludicisation 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à : Morneault Lynne

<https://www.cadre21.org/membres/2b0b8aece662d576847593ed>

Date d'obtention : 2026-05-07 19:40:38

Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

La ludicisation me rejoint énormément, car le jeu augmente naturellement l'engagement, la participation et le plaisir d'apprendre. Les élèves apprennent souvent sans même s'en rendre compte. Je pratique ce genre d'enseignement quotidiennement dans ma salle de classe.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Cette approche s'intègre facilement à mon enseignement à travers des défis, missions, badges, jeux collaboratifs, comptes à rebours et activités interactives liées directement aux attentes du programme.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

Cette approche correspond parfaitement à mon style d'enseignement basé sur le jeu, le mouvement, la participation et le plaisir d'apprendre. Dans ma classe, les élèves sont déjà très engagés lorsqu'ils vivent des missions, défis et activités ludiques. La ludicisation augmente leur motivation, leur confiance et leur sentiment de réussite tout en créant un climat positif et inclusif.