

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Ludicisation 1 - Explorateur



#### Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/cc19c83fd684227e76c4066e>

Date d'obtention : 2026-04-05 15:00:15

# Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

La ludicisation sert bien sûr à motiver l'élève dans la tâche, mais aussi à augmenter son sentiment de compétence et d'autonomie. Cela amène un engagement volontaire de la part de l'élève puisqu'il souhaite obtenir les badges ou objets spéciaux.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Je compte insérer la ludicisation par petites étapes pour ne pas surcharger la gestion de classe. C'est certain qu'en tant que nouvelle enseignante, c'est beaucoup de travail et de temps de créer tout cet univers. Je crois qu'il faut prendre le temps de bien connaître son groupe avant d'inclure cela dans notre enseignement, pour éviter que ça dérape.

Par exemple, je pourrais débiter par préparer une activité de révision sous forme de quête et voir l'intérêt qu'y portent les élèves. Si je vois un réel engouement, j'ajouterai de plus en plus d'éléments (thème pour l'année, avatars, missions spéciales, badges...)

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

Les élèves vont être beaucoup plus motivés puisqu'ils progresseront dans un univers ludique, où ils auront pour but d'avancer dans le jeu et de réussir des niveaux. Ils auront également de la rétroaction immédiate, ce qui est agréable pour eux (obtention d'un badge, débloquer un défi spécial...)

Ils seront également plus engagés dans leurs apprentissages. Selon moi, ils feraient preuve de plus de persévérance devant l'erreur ou la difficulté.

De plus, ce processus leur permettra de vivre plein de petites réussites (niveaux), ce qui augmentera leur confiance en soi.