

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Ludicisation 1 - Explorateur



#### Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/393c9e9af3dbfc5d6d727572>

Date d'obtention : 2026-01-29 22:11:45

# Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

La ludicisation est réellement un agent motivateur auprès des élèves. Surtout aujourd'hui, les élèves se démotivent très rapidement. Instaurer une thématique permet de garder l'attention des élèves, de les motiver, de développer un sentiment d'appartenance à sa classe et développer sa capacité en croire à ses capacités.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Notamment lors des projets d'écriture. Amorcer le projet d'écriture avec une thématique permet de capter rapidement l'attention des élèves et de leur motivation d'écrire.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

Accroissement de la motivation et de l'engagement selon les thématiques. Si les élèves sont engagés dans la tâche, leurs chances de réussir sont plus grandes.