

Preuve et attestation de développement professionnel

Ludicisation 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/a2f8b6cf913f2bc088155453>

Date d'obtention : 2025-12-30 20:32:47

Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

Voici mes réflexions sur la ludicisation des apprentissages:

Elle vise à motiver les élèves pour s'engager dans leurs apprentissages.

Elle favorise l'apprentissage actif et la participation de l'apprenant.

Elle encourage la persévérance et l'autonomie.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Elle pourrait s'insérer en transformant les exercices traditionnels en activités ludique, en outre, en encourageant la coopération et l'entraide entre les élèves et en valorisant la progression plutôt que de la performance au même temps en respectant le rythme et les besoins de chaque élève.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

Augmentation de la motivation et de l'engagement des élèves.

Participation plus active aux activités avec amélioration du climat de classe.

Développement de l'autonomie et de la confiance en soi des élèves.