

Preuve et attestation de développement professionnel

Ludicisation 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/f768f5747798d7d08bd20e5b>

Date d'obtention : 2025-11-21 01:16:25

Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

Il s'agit avant tout d'une stratégie de motivation et d'engagement. Elle ne consiste pas simplement à jouer en classe, mais à appliquer intentionnellement la logique et la psychologie des jeux.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Personnellement, en maths, je pense transformer les problèmes en quêtes ou même en mission. Avec plusieurs étapes, les apprenants auront des récompenses et des conséquences.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

Motivation : L'ajout d'une scénarisation transforme l'étude des concepts en un objectif concret et amusant.

Engagement : Le format de jeu, avec de rétroaction rapide, maintient l'attention des élèves.

Réussite : Le système de niveaux et de badges exige la maîtrise d'un concept avant de passer au suivant.