

Preuve et attestation de développement professionnel

Ludicisation 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à : Vauléon Gaël

<https://www.cadre21.org/membres/ba79fbf954f0a406220c4b18>

Date d'obtention : 2025-09-26 20:22:37

Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

Elle me semble très utile pour motiver des étudiants et rendre concret un cours de calcul intégral. Les notions vues vont me permettre d'améliorer la trame narrative de mon cours.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Quelques idées :

Ajouter un développement et un accomplissement au début et à la fin de chaque leçon. Une mission que mon étudiant ne serait pas en mesure de faire au début, mais qu'il pourrait réussir à la fin.

Curiosité : devoir faire 2 problèmes sur 4, mais ils ne sont pas visibles.

La trame narrative de mon cours aura besoin d'une réflexion importante sur la courbe dramatique qui est quasi absente.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

J'espère qu'elle va motiver l'étudiant à terminer son cours tout en rendant le cours plus engageant. Le résultat serait donc d'améliorer la réussite.