

Preuve et attestation de développement professionnel

Ludicisation 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/1d7e1ca5777d8789c9f89cb1>

Date d'obtention : 2025-06-13 20:44:16

Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

C'est une nouveauté pour moi de réfléchir à mon enseignement dans cet angle. En enseignant au niveau collégial, nous sommes moins portés à enseigner par le jeu. Cependant, je crois qu'il y a place à l'intégration de nouvelles méthodes d'apprentissages.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Je vais devoir y réfléchir plus longuement. Je pense au travail final de session, qui pourrait prendre la forme d'une quête à résoudre. Enseignant en administration, le jeu serait peut-être formé d'un patron qui fait une demande à ses employés, mais dans un univers ludique et peut-être même fantaisiste. Il pourrait y avoir des tâches formatives suivies de l'évaluation finale.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

Je pense que cela pourrait m'aider à augmenter le taux de participation en classe, de la présence en cours. J'imagine que j'aurais moins de discipline à faire. Et probablement une hausse des notes à la fin du cours.