CADRE21

Preuve et attestation de développement professionnel

Ludicisation 1 - Explorateur

Description:
Le niveau Explorateur permet d’aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s’initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l’imaginaire pour rehausser l’engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d’apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:
Badge attribué à : malj002
https://www.cadre21.org/membres/julie-malo002-csssamares-gouv-qc-ca

Date d'obtention : 2025-02-17 16:18:05

Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?
Plus qu'un jeu fait sous forme d'atelier, il est important d'avoir une scénarisation pédagogique et un fil conducteur motivant pour soutenir le goût d'apprendre.
Un thème avec des badges, des points de dommages et tout l'ensemble qui peut ressembler à un jeu vidéo permettent une immersion plus grande et plus totale que divers jeux séparés et décontextualisés.
2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?
Je pense qu'il serait facile de l'intégrer dans une saé déjà existante et d'y insérer une trame narrative permettant la ludification.
Je crois que je suis mieux de commencer par un apprentissage plus simple dans un premier temps et d'expérimenter sur une période plus courte.
Je pense à l'univers social avec un voyage dans le temps comme thème.
Je pense au thème terre et espace en science avec un thème conquête de l'espace.
3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?
C'est certain que la motivation et l'engagement des élèves doivent augmenter.
Je suis aussi convaincue que la réussite des élèves augmente.