

Preuve et attestation de développement professionnel

Ludicisation 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à :

<https://www.cadre21.org/membres/c701267fae96e297a6497e71>

Date d'obtention : 2024-12-06 15:04:20

Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

C'est une technique qui devrait augmenter grandement l'engagement des élèves. Il existe plusieurs mécaniques de jeux qui peuvent être incorporer dans la salle de classe et chacun de ceux-ci ont comme cible une certaine clientèle d'élèves.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

un simple début serait de transformer les concepts à apprendre en badges. Par la suite, transformer les concepts en scénarios d'apprentissage en créant une quête pour atteindre la badge. Un élément de mystère peut facilement ajouter à l'expérience en augmentant la curiosité des élèves.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

Les élèves seront plus engagé dans les leçons car ils auront un intérêt dans les mécanismes ludiques présents (badges, scénarios, coopération, etc.) De cette façon, ils seront aussi plus motivé à accomplir la tâche afin d'avancer à la prochaine étape.