

Preuve et attestation de développement professionnel

Ludicisation 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à : Karine Rousseau

<https://www.cadre21.org/membres/karine-rousseau-cssdhr-gouv-qc-ca>

Date d'obtention : 2024-07-10 21:12:16

Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

La ludicisation permet l'élève à se mobiliser davantage qu'une SAÉ. Il incite l'apprenant à être actif dans ses apprentissages tout en relevant des défis et en apprenant.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Intégrer davantage le jeu me permettrait davantage de vérifier quels sont les degrés d'acquisition de mes élèves par rapport à certaines notions. Leur donner des missions et des défis d'apprentissages semble être stimulant.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

La ludicisation augmente de façon considérable la motivation intrinsèque des élèves et leur engagement. Tout au long du jeu, on peut s'assurer de leur compréhension des notions liées au défi tout en leur donnant des rétroactions.