

Preuve et attestation de développement professionnel

Ludicisation 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à : Maguire Laurie

<https://www.cadre21.org/membres/e56da231a5eae463274532b2>

Date d'obtention : 2024-06-27 14:29:11

Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

Ceci peut aider les élèves à s'engager dans le travail plus rapidement et c'est quelque chose qui est adapté aux niveaux de chacun.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Dans les routines du matin et de fin de journées afin d'activer le cerveau et de faire une rétroaction sur les apprentissages de la journée. Ceci peut aussi rendre l'apprentissage de l'écriture plus significative en intégrant dans les ateliers d'écriture certains jeux et certains défis.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

Je pense que ça irait chercher la motivation de certains qui ont plus de difficulté ou que l'attention est plus fragile lors des activités typiques. Ça permet aux élèves de bouger et de devenir plus autonome rapidement. Il ne reste pas au même niveau tout le temps, ils peuvent suivre leur courbe d'apprentissage. Donc, ça peut éviter l'ennui.