

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Ludicisation 1 - Explorateur



#### Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à : Mangin Sonia

<https://www.cadre21.org/membres/173873e0d6474232548f298a>

Date d'obtention : 2024-02-21 15:21:34

# Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

Je considère la ludicisation comme une méthode ludopédagogique. Elle permet d'intégrer le jeu ou les mécaniques ludiques dans un scénario pédagogique.

C'est un outil parmi d'autres pour favoriser l'apprentissage des apprenants, que j'utilise quasi systématiquement dans mes formations.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Cette approche pédagogique est déjà intégrée dans mes parcours de formations.

J'ai par exemple conçue une formation immersive et ludique sur le thème des archives. Les participants parcourent un lieu de conservation des archives avec plusieurs étapes ludiques ou de rencontres avec les archives. Un bingo permet d'en faire l'évaluation formative.

Dans un autre contexte, j'ai proposé dans une formation d'initiation à PowerPoint, de concevoir un diaporama sur une recette de gâteau au chocolat et de le présenter, afin acquérir les fonctionnalités de l'outil et réfléchir sur son utilisation dans leurs situations professionnelles.

J'ai aussi un projet d'histoire dont tu es le héros en cours.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

La ludicisation impacte l'attention, l'engagement, la motivation des apprenants.

J'ajouterais, ce qui n'est pas dans ce cours, que le participant va ressentir des émotions, majoritairement agréables, qui favorisent la mémorisation sur le long terme.