

Preuve et attestation de développement professionnel

Ludicisation 1 - Explorateur



Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à : Langin Fanny

<https://www.cadre21.org/membres/e6a26d624e23115cf4ba2ca3>

Date d'obtention : 2023-10-11 19:50:23

Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

La ludicisation est un terme que nous entendons de plus en plus dans le milieu éducatif. Selon, c'est une méthode qui fonctionne particulièrement bien avec les enfants d'aujourd'hui car ils sont habitués aux jeux / jeux-vidéos et ont besoin de nouvelle méthode pour renouveler leur motivation.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

J'aimerais intégrer des systèmes de ludicisation comme par exemple Classcraft afin de favoriser l'entente des élèves et la cohésion de groupe, ainsi que de faciliter la gestion de classe.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

Selon moi, la motivation, l'engagement et la réussite des élèves évolueraient de manière positive.