

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Ludicisation 1 - Explorateur



#### Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à : Landry Noémie

<https://www.cadre21.org/membres/6760f0eb78ab76c1bee2bf5e>

Date d'obtention : 2023-09-25 00:48:54

# Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

La ludicisation permet aux élèves de s'engager dans leurs apprentissages. L'utilisation du jeu est plus motivante pour les élèves et intéressante pour eux. Ils apprennent sans nécessairement s'en rendre compte.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

Cette approche pourrait s'insérer dans mon enseignement lors des moments d'intégration des notions (Afin de d'assurer que les élèves ont intégré certaines notions). Les jeux peuvent aussi être utilisés pour aborder des nouvelles notions ou lors des routines en début de journée, car certains jeux peuvent se faire de façon plus autonome.

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

En intégrant cette pratique à ma classe, les élève seraient plus engagés dans leur apprentissages et motivés à venir à l'école. Cette pratique permet aussi aux élèves de travailler leurs fonctions exécutives et leurs collaboration avec les autres élèves.