

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Ludicisation 1 - Explorateur



#### Description:

Le niveau Explorateur permet d'aborder les concepts de ludicisation, de ludification et de jeux sérieux tout en s'initiant à une scénarisation éducative qui fait place aux comparaisons, aux métaphores et à l'imaginaire pour rehausser l'engagement des personnes apprenantes dans leurs activités d'apprentissage. Les concepts généraux, tels que les motivations fondamentales et la scénarisation pédagogique, sont présentés. À la fin de cette formation, vous serez invité(e) à réfléchir sur les impacts de ces stratégies sur votre pratique.

:

Badge attribué à : LORRAINE KERBA

<https://www.cadre21.org/membres/lorrainekerba-alexmanoogian-qc-ca>

Date d'obtention : 2023-08-13 00:13:29

# Ludicisation des apprentissages 1 - Explorateur

1. Quelle est votre première réflexion sur le thème de la ludicisation ?

Le but principal, c'est de rendre l'école plus amusante pour les élèves. Si c'est amusant d'apprendre, ils apprendront mieux.

2. Comment cette approche pédagogique pourrait-elle s'insérer dans votre enseignement ?

En plus du travail plus sérieux dans les cahiers, je pourrais intégrer au moins une activité plus amusante, plus agréable par jour. Apprendre par le jeu fait qu'on a du plaisir à apprendre. La motivation des élèves et leur intérêt augmenterait sûrement le taux de succès

3. Quel serait l'impact (motivation, engagement, réussite) sur votre classe d'intégrer la ludicisation à votre pratique ?

La motivation serait au rendez-vous. Cela permettrait qu'un plus grand nombre d'élèves soient engagés et participent aux apprentissages.