

Preuve et attestation de développement professionnel Sommet du numérique 2022 - Participant



Description:

Le 10e Sommet du numérique en éducation (édition 2022) Après deux éditions à distance, le 10e Sommet du numérique en éducation est de retour en présence à Montréal avec l'objectif de réunir des conférenciers(ères) passionnés(es) et prêts(es) à partager leur savoir, leur expertise et leurs expériences. Ce sommet stimule le développement professionnel et les échanges sur l'utilisation du numérique au Québec et à l'international. Il s'agit d'une occasion unique pour les participants de s'informer et d'échanger avec une communauté de plus en plus engagée dans la valorisation du numérique en éducation. Cet événement s'adresse principalement aux enseignants(es), aux conseillers(ères) pédagogiques, aux directions d'établissement et à tous autres acteurs scolaires, mais auquel participent également des chercheurs(es) intéressés(es) aux enjeux du numérique en éducation. Le Sommet du numérique partage sa programmation avec le Colloque international en éducation.

:

Badge attribué à : Auvergnat Ringuette Myra

<https://www.cadre21.org/membres/324dbbd35a91abc2bf291b9a>

Date d'obtention : 2022-05-06 21:12:33

Sommet du numérique en éducation 2022 - Participant

1. Parmi les activités auxquelles vous avez participé, quel est votre coup de cœur (activité d'ouverture, atelier, conférence, mains sur le numérique) de l'événement? Pourquoi?

Mon côté geek a adoré la présentation sur le Métavers. Mon côté prof et vraiment inspiré par l'atelier de Laurie Couture sur le plan de travail numérique. L'activité d'ouverture nous plongeait dans une réflexion qui a perduré tout au long du Sommet.... Et j'ai eu un coup de cœur pour les exposants MentorGG Katherine et Mathieu qui permettent aux jeunes gamers de développer leurs compétences ET de bonnes habitudes par rapport aux jeux vidéos.

2. Dans une perspective de réinvestissement dans votre pratique, que reprenez-vous de cette 10e édition du Sommet du numérique?

Ce que je compte mettre sur pied:

-Programme d'éducation au numérique dans notre milieu soutenu par le PAN, mais adapté à la réalité de notre milieu.

-Plan de travail numérique dans ma classe

-Conférence sur les jeux vidéos à inviter à mon école!

Continuer d'alimenter ma réflexion et mes actions du quotidien en fouillant dans les outils présentés pendant le Sommet (Tele-Quebec en classe, Planitou, RÉCIT).