



Centre de recherche interuniversitaire
sur la formation et la profession enseignante



Preuve et attestation de développement professionnel

Sommet du numérique 2022 - Participant



Description:

Le 10e Sommet du numérique en éducation (édition 2022) Après deux éditions à distance, le 10e Sommet du numérique en éducation est de retour en présence à Montréal avec l'objectif de réunir des conférenciers(ères) passionnés(es) et prêts(es) à partager leur savoir, leur expertise et leurs expériences. Ce sommet stimule le développement professionnel et les échanges sur l'utilisation du numérique au Québec et à l'international. Il s'agit d'une occasion unique pour les participants de s'informer et d'échanger avec une communauté de plus en plus engagée dans la valorisation du numérique en éducation. Cet événement s'adresse principalement aux enseignants(es), aux conseillers(ères) pédagogiques, aux directions d'établissement et à tous autres acteurs scolaires, mais auquel participent également des chercheurs(es) intéressés(es) aux enjeux du numérique en éducation. Le Sommet du numérique partage sa programmation avec le Colloque international en éducation.

:

Badge attribué à : Golden_Butterfly

<https://www.cadre21.org/membres/alarie-jennifer-cssob-gouv-qc-ca>

Date d'obtention : 2022-05-06 18:45:03

Sommet du numérique en éducation 2022 - Participant

1. Parmi les activités auxquelles vous avez participé, quel est votre coup de cœur (activité d'ouverture, atelier, conférence, mains sur le numérique) de l'événement? Pourquoi?

Plan de travail numérique et évaluation descriptive. Cela cadre vraiment avec la philosophie de notre école. Aussi, nous venons pour avoir des inspirations pour créer un portfolio numérique et les présentatrices en ont parlé. Coup de cœur aussi pour la prof et ses trois élèves qui ont présenté un jeu de rôle pédagogique que je vais assurément essayer.

2. Dans une perspective de réinvestissement dans votre pratique, que reprenez-vous de cette 10e édition du Sommet du numérique?

Un pas à la fois. Nous avons une panoplie d'outils pour engager les élèves dans leur apprentissages et dans le développement de la compétence numérique. On doit y aller graduellement et s'amuser. Nous apprenons autant que les élèves.