

Preuve et attestation de développement professionnel Sommet du numérique 2022 - Participant



Description:

Le 10e Sommet du numérique en éducation (édition 2022) Après deux éditions à distance, le 10e Sommet du numérique en éducation est de retour en présence à Montréal avec l'objectif de réunir des conférenciers(ères) passionnés(es) et prêts(es) à partager leur savoir, leur expertise et leurs expériences. Ce sommet stimule le développement professionnel et les échanges sur l'utilisation du numérique au Québec et à l'international. Il s'agit d'une occasion unique pour les participants de s'informer et d'échanger avec une communauté de plus en plus engagée dans la valorisation du numérique en éducation. Cet événement s'adresse principalement aux enseignants(es), aux conseillers(ères) pédagogiques, aux directions d'établissement et à tous autres acteurs scolaires, mais auquel participent également des chercheurs(es) intéressés(es) aux enjeux du numérique en éducation. Le Sommet du numérique partage sa programmation avec le Colloque international en éducation.

:

Badge attribué à : Bernier Dominique

<https://www.cadre21.org/membres/7782351263001e24efbcaae2>

Date d'obtention : 2022-05-06 18:05:46

Sommet du numérique en éducation 2022 - Participant

1. Parmi les activités auxquelles vous avez participé, quel est votre coup de cœur (activité d'ouverture, atelier, conférence, mains sur le numérique) de l'événement? Pourquoi?

J'ai pu contribuer à l'élaboration de l'activité d'ouverture (conférence sur la citoyenneté à l'ère du numérique) au sein du comité de consultation. Je dois donc dire que j'ai été interpellée plus particulièrement par cette conférence. Aussi, j'ai conservé en tête ces réflexions tout au long du Sommet. J'ai donc particulièrement apprécié les ateliers offerts par les conseillers pédagogiques en développement de la personne (Algorithmes et polarisation). J'ai aimé aussi beaucoup les ateliers sur les jeux de rôles en classe et le jeu sérieux.

2. Dans une perspective de réinvestissement dans votre pratique, que retenez-vous de cette 10e édition du Sommet du numérique?

Je retiens des idées globales, les leviers associés à la citoyenneté du numérique: accepter de ne pas avoir toutes les réponses, inviter les élèves à la table et développer une culture du numérique. Aussi, je vais certainement essayer (et probablement adopter) certains outils concrets (La Digitale) et des stratégies (ludification). J'ai colligé une panoplie de ressources intéressantes que je partagerai comme pédagogue numérique dans mon milieu.