

Preuve et attestation de développement professionnel

CréaCamp 1^{re} participation 2020-2021



Description:

Ce badge peut être octroyé à celui ou celle qui a vécu activement, à titre de participant ou de facilitateur, son premier CréaCamp de l'année 2020-2021. Les CréaCamps™ sont des journées de formation continue organisées par l'École branchée. Abordables, elles permettent de découvrir ou d'approfondir des sujets créatifs et des approches innovantes en compagnie de pairs et de facilitateurs chevronnés dans le but de réinvestir dans sa pratique et de développer son réseau.

:

Badge attribué à : Stéphanie Bergeron

<https://www.cadre21.org/membres/bergeron-stephania-collegesaintsacrement-qc-ca>

Date d'obtention : 2021-06-01 16:11:21

CréaCamp 1re participation 2020-2021

1. À quel CréaCamp avez-vous participé?

CréaCamp virtuel, 21 mai 2021

Merci d'indiquer le nom de l'école.

Collège Saint-Sacrement

Merci d'indiquer le sujet de l'événement.

Minecraft

Merci d'indiquer la date de l'événement.

21/05/2021

2. Était-ce à titre de participant(e) ou de facilitateur(trice)?

Participant(e)

3. Plus précisément, quelle thématique avez-vous approfondie lors de ce CréaCamp?

J'ai suivi une formation sur Minecraft. Nous avons vu plusieurs possibilités d'utilisation en classe de mathématique et en d'autres matières également. Nous avons les bases (comment se déplacer, gérer notre inventaire, construire, etc.) mais nous avons également vu comment ajouter des liens vers des sites externes. Vraiment ce que je recherchais comme formation!

4. Quelle réflexion faites-vous suite à votre journée? SVP développez.

Nous avons, ma collègue et moi, des grandes idées pour un projet Minecraft pour l'année scolaire 2021-2022 en mathématique de 3e secondaire. La formation nous a permis de voir que notre projet pourra avoir lieu un peu comme nous l'imaginions et aussi, la formation nous a permis de recentrer notre désir face à ce projet. Suite à cette formation, nous avons pu faire une liste des concepts mathématiques que nous aimerions abordés à l'aide de Minecraft. Nous avons un désir de motiver nos jeunes et des les rendre plus autonome et je crois que Minecraft nous offre cette possibilité ou du moins cette source de motivation!

5. En fonction de ce que vous avez vécu dans ce CréaCamp, que pensez-vous réinvestir dans votre enseignement ou votre démarche d'accompagnement? Que ferez-vous dorénavant autrement?

J'ai vraiment envie de mettre de l'avant le projet imaginé dans Minecraft.

6. Qu'avez-vous le plus apprécié de votre expérience en général?

Le fait que nous étions peu nombreux. Nous avons pu vraiment avoir du temps individuellement avec les formateurs. Nous avons pu leur poser nos questions sur nos projets.

Les formateurs étaient vraiment bons, dynamiques, efficaces. Ils connaissent leur Minecraft!