

Preuve et attestation de développement professionnel

Sexto 1 - Explorateur



Description:

L'utilisation de la trousse SEXTO est réservée exclusivement aux intervenants scolaires du Québec pour des raisons légales. De plus, son utilisation doit préalablement avoir fait l'objet d'une entente entre le service de police qui dessert le territoire où se situe l'établissement scolaire et le Directeur des poursuites criminelles et pénales (DPCP). Veuillez noter qu'un badge d'attestation sera attribué uniquement aux intervenants des établissements scolaires se trouvant sur un territoire où une telle entente a été conclue. Avant de compléter la formation, il vous est donc recommandé de valider cette information auprès de votre direction ou de votre service de police...

Badge attribué à : alex-charette-cssmv-gouv-qc-ca

<https://www.cadre21.org/membres/e450c356b2dfd93145cd252b>

Date d'obtention : 2024-11-14 18:24:58

Preuve et attestation de développement professionnel

Sexto 1 - Explorateur

Question 1 - Qu'est-ce que je retiens de la méthode d'intervention Sexto ?

Il s'agit d'une manière responsable de faire face à un phénomène présent chez les jeunes afin de protéger les victimes et sensibiliser les personnes impliquées afin d'éviter le contact des intervenants, parents et policiers avec du matériel pouvant constituer de la pronographie juvénile. La démarche est claire et permet une réponse rapide.

Question 2 - Qu'est-ce que cette formation va changer dans mes futures interventions ?

Je vais commencer par obtenir la trousse, et suivre les recommandations à la lettre tout en communiquant avec le service de police.

Question 3 - À quoi vais-je faire particulièrement attention auprès des élèves lorsque je devrai intervenir ?

Je ferai particulièrement attention à bien passer le questionnaire afin de cerner les informations importantes, identifier si il y a une mauvaise intention de la part du jeune instigateur et détecter selon les réponses des jeunes impliqués s'il y a eu une infraction criminelle comise.