

Preuve et attestation de développement professionnel

Sexto 1 - Explorateur



Description:

L'utilisation de la trousse SEXTO est réservée exclusivement aux intervenants scolaires du Québec pour des raisons légales. De plus, son utilisation doit préalablement avoir fait l'objet d'une entente entre le service de police qui dessert le territoire où se situe l'établissement scolaire et le Directeur des poursuites criminelles et pénales (DPCP). Veuillez noter qu'un badge d'attestation sera attribué uniquement aux intervenants des établissements scolaires se trouvant sur un territoire où une telle entente a été conclue. Avant de compléter la formation, il vous est donc recommandé de valider cette information auprès de votre direction ou de votre service de police...

Badge attribué à : Caroline Trudeau

<https://www.cadre21.org/membres/f4f6e5dab1698eaae39943ef>

Date d'obtention : 2021-01-28 21:26:50

Preuve et attestation de développement professionnel

Sexto 1 - Explorateur

Question 1 - Qu'est-ce que je retiens de la méthode d'intervention Sexto ?

Il est important de jamais regarder les images et les vidéos dans les appareils des jeunes s'il s'agit de pornographie juvénile.

De respecter tous les étapes de la trousse.

Que la trousse permet de connaître le contexte, la nature, les intentions et l'étendue de la situation pour la victime et l'investigateur.

Que chacun à son rôle (école, policier et DPCP).

Question 2 - Qu'est-ce que cette formation va changer dans mes futures interventions ?

Cela va me permettre de suivre une démarche claire, structurée et précise dans le but de sécuriser les jeunes tout en gardant un mandat éducatif.

Question 3 - À quoi vais-je faire particulièrement attention auprès des élèves lorsque je devrai intervenir ?

Je ne vais plus essayer d'aller trop loin avec les investigateurs dans mes interventions si je suis devant un acte malveillant.

Je vais rester dans mon rôle scolaire et ne pas être mandataire de la police (dès que le suivi est rendu dans les mains de la police).