

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Jeux d'évasion pédagogiques 3 - Virtuose

cadre21



#### Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. Au niveau Virtuose, c'est l'occasion de créer votre premier jeu d'évasion pédagogique, de l'idée initiale jusqu'à la création des énigmes, pour ensuite le vivre en classe avec vos élèves.

:

Badge attribué à : Damir MF

<https://www.cadre21.org/membres/damir-metz-fleury-cssmb-gouv-qc-ca>

Date d'obtention : 2020-11-23 21:59:21

# Jeux d'évasion pédagogiques 3 - Virtuose

1. En quoi vos nouveaux apprentissages sur les jeux d'évasion changent-ils votre posture pédagogique?

Le travail accompli pour préparer ce jeu d'évasion m'a permis de faire évoluer ma vision pédagogique. Je sais que je ne pourrai pas tout transformer et créer en jeu d'évasion, mais à certains moments oui. Le partage avec les collègues est aussi une bonne stratégie pour maximiser le temps consacré à la construction du jeu. Tout récemment, je suis devenu conseiller pédagogique TIC et j'en ai développé un pour rendre plus accessible le plan d'action numérique de la compétence TIC. Je voulais dynamiser l'appropriation des concepts clés par le jeu. Je veux intégrer le plaisir d'apprendre à ma pédagogie le plus possible, et ce en intégrant une panoplie de stratégies pédagogique, dont l'utilisation des jeux d'évasion.

2. Commentez les traces que vous déposez en appui à votre demande. En quoi soutiennent-elles votre compétence?

Vous allez voir que mon jeu d'évasion est solide. Je l'ai d'ailleurs testé avec plus de 50 joueurs lors d'une animation à mon Centre de services. Pour m'assurer de la qualité, j'ai même eu recours à l'équipe nationale du récit en développement de la personne. Je voulais qu'ils valident mes citations éthiques et morales pour ne pas mal diriger les joueurs.

Voici le guide de planification pour comprendre l'ampleur du jeu:

<https://docs.google.com/document/d/1dXn8DtJTWrsqa2Q7uWsSp5d65tXkEJQA6IWRTzsYgs/edit?usp=sharing>

Le site web est la page de départ pour y jouer.

Site Web

<https://docs.google.com/drawings/d/1qRhU0vIx-UOFusos9GDazRZ40EVIVeEAsbTu5eeW9Yw/edit>