cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 2 - Architecte



Description:

Depuis quelques années, les jeux d’évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu’on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d’évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n’ont donc pas à s’évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d’évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la...

Badge attribué à : Marisol Laroche
https://www.cadre21.org/membres/abc3167d86e9a3274313207e

Date d'obtention : 2020-05-27 00:21:38

cadre21

cadre21.org

Au coeur de votre stratégie #DevProf

Preuve et attestation de développement professionnel

Jeux d'évasion pédagogiques 2 - Architecte

1. Réflexion sur l'expérience : Selon vous, quelles stratégies/compétences ont été mobilisées par vos élèves lors de l'expérimentation du jeu?

Comme nous étions en télétravail, je sais que plusieurs ont utilisé le web pour rechercher les réponses aux indices. D'autres on utilisé la méthode d'essaie erreur. J'ai une équipe qui ont travaillé avec 2 ordinateurs pour s'entraider. Ils ont dû être autonomie et débrouillard pour arriver à la fin du jeu.

2. Réflexion sur l'impact : Avez-vous noté un impact sur la motivation et l'engagement des apprenants dans la tâche?

J'ai remarqué l'augmentation de la participation à mes cours d'histoire. J'ai réussi à piquer leur curiosité. Il était important qu'ils aient tous un accès facile et rapide. Dès que l'on demande de s'inscrire et des mots de passe, plusieurs ne le font pas. J'ai utilisé genial.ly donc ils avaient seulement à ouvrir le lien pour avoir accès au jeu.
https://view.genial.ly/5e975a896c68200e0b8e37f7/presentation-decouverte-des-ameriques

3. Retour sur l'activité : Que feriez-vous différemment lors d'un prochain jeu? Qu'est-ce que votre groupe souhaiterait faire différemment lors d'un prochain jeu?

Je maîtrise beaucoup mieux le site. J'ai appris à créer des cadenas. Il faut vraiment éviter de sortir du jeu car les élèves se perdent. Ils ont aimé la durée. Je dois me limiter à des vidéo you.tube pour m'assurer du visionnement efficace. J'ai pris connaissance que plusieurs élèves travaillaient avec leur cellulaire. Il faut donc que j'ajuste mes énigmes car ils n'ont pas tous accès à un ordinateur.

Déposez vos traces de l'activité scénarisée (maximum de 3)

- scenario-et-trame-escape-game.pdf

Site Web

https://view.genial.ly/5e975a896c68200e0b8e37f7/presentation-decouverte-des-ameriques

cadre21

Au coeur de votre stratégie #DevProf

cadre21.org