

## Preuve et attestation de développement professionnel

### Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

cadre21



#### Description:

Depuis quelques années, les jeux d'évasion commerciaux ont connu un succès auprès de tous les publics. Pas étonnant qu'on ait vu ce concept être adapté à la réalité scolaire. Les jeux d'évasion pédagogiques sont en effet une adaptation de ces jeux grand public, où les élèves doivent découvrir des indices et résoudre des énigmes dans un temps limité pour réaliser la mission qui leur a été présentée. Les élèves n'ont donc pas à s'évader, mais généralement à ouvrir une boîte fermée avec plusieurs cadenas. Les jeux d'évasion pédagogiques offrent ainsi une nouvelle façon de réinvestir les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être à travers la résolution de problème, la collaboration et le plaisir. À travers un parcours non linéaire, le niveau Explorateur vous permettra de découvrir ce qu'implique la réalisation d'un jeu d'évasion pédagogique en classe, de même que les apprentissages potentiels pour les élèves qui vivent ce genre d'activité.

:

Badge attribué à : Sarah Bourdages

<https://www.cadre21.org/membres/sbourdages-csssportneuf-gouv-qc-ca>

Date d'obtention : 2020-04-03 18:38:27

# Jeux d'évasion pédagogiques 1 - Explorateur

1 - Quelle est votre première réflexion sur l'utilisation des jeux d'évasion pédagogiques en contexte d'apprentissage?

Je pense que les jeux d'évasion sont un bon moyen de développer une bonne cohésion au sein d'un groupe, peu importe le contexte dans lequel on se trouve. Je suis enseignante en musique et je vois tout le potentiel que ces activités pourraient avoir dans ma classe pour favoriser l'autonomie des élèves et l'entraide.

2. De quelle façon pourrais-je intégrer les jeux d'évasion dans mon enseignement ?

J'intégrerais les jeux d'évasion dans mon enseignement de manière à susciter l'intérêt et la participation de tous les élèves aux cours de musique.

3. Quels seraient les impacts (motivation, engagement, réussite) sur mes élèves ?

Je crois que l'impact sur les élèves serait très positif, car ils adorent apprendre à l'aide du numérique, ils aiment résoudre des énigmes et ces jeux sont adaptés à leur niveau de connaissance et capacités, donc c'est une excellente façon de les motiver dans leurs apprentissages.